(12) 特許協力条約に基づいて公開された国際出願

(19) 世界知的所有権機関 国際事務局



(43) 国際公開日 2006年2月2日(02.02.2006)

(10) 国際公開番号

PCT WO 2006/011307 A1

(51) 国際特許分類7:

G06T 15/40

(21) 国際出願番号:

PCT/JP2005/010500

(22) 国際出願日:

2005年6月8日(08.06.2005)

(25) 国際出願の言語:

日本語

(26) 国際公開の言語:

日本語

(30) 優先権データ:

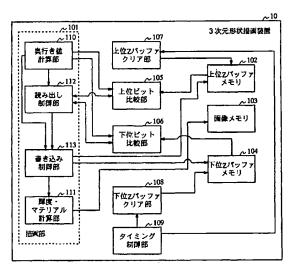
特願2004-215239 2004年7月23日(23.07.2004)

- (71) 出願人(米国を除く全ての指定国について): 松下電 器産業株式会社 (MATSUSHITA ELECTRIC INDUS-TRIAL CO., LTD.) [JP/JP]; 〒5718501 大阪府門真市大 字門真 1 0 0 6 Osaka (JP).
- (72) 発明者; および
- (75) 発明者/出願人 (米国についてのみ): 若山 順彦 (WAKAYAMA, Yorihiko).

- (74) 代理人: 小笠原 史朗 (OGASAWARA, Shiro); 〒 5640053 大阪府吹田市江の木町3番11号 第3ロン チェビル Osaka (JP).
- (81) 指定国(表示のない限り、全ての種類の国内保護 が可能): AE, AG, AL, AM, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, HR, HU, ID, IL, IN, IS, JP, KE, KG, KM, KP, KR, KZ, LC, LK, LR, LS, LT, LU, LV, MA, MD, MG, MK, MN, MW, MX, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PG, PH, PL, PT, RO, RU, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SM, SY, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, YU, ZA, ZM, ZW.
- (84) 指定国(表示のない限り、全ての種類の広域保護 が可能): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LS, MW, MZ, NA, SD, SL, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), ユーラシア (AM, AZ, BY, KG, KZ, MD, RU, TJ, TM), ヨーロッパ (AT, BE,

/続葉有/

- THREE-DIMENSIONAL SHAPE DRAWING DEVICE AND THREE-DIMENSIONAL SHAPE DRAWING (54) Title: **METHOD**
- (54) 発明の名称: 3次元形状描画装置及び3次元形状描画方法



ing a three-dimensional shape at high speed. An upper-order bit comparing section compares the upper-order bit held in an upper-order Z buffer memory with the upper-order bit of the depth value calculated by a depth value calculating section. If the upper-order bits agree with each other, a lower-order bit comparing section compares the lower-order bit of the depth value held in a lower-order bit Z buffer memory with the lower-order bit of the depth value calculated by the depth value calculating section. A record update section updates the upper-order bit of the depth value held in the upper-order Z buffer memory and the lower-order bit held in the lower-order Z buffer memory if the depth indicated by the upper-order bit of the depth value calculated by the depth value calculating section is shallow, and updates the lower-order bit held in the lower-order Z buffer memory if the depth indicated by the lower-order bit of the depth value calculated by the depth value calculating sec-

(57) Abstract: A three-dimensional drawing device for draw-

- 110 DEPTH VALUE CALCULATING SECTION
- 112. READ CONTROL SECTION
- 113. . WRITE CONTROL SECTION
- 111... BRIGHTNESS/MATERIAL CALCULATING SECTION
- 101... DRAWING UNIT
- 107... UPPER-ORDER Z BUFFER CLEAR SECTION
- 105. UPPER-ORDER BIT COMPARING SECTION
- 106... LOWER-ORDER BIT COMPARING SECTION
- 108. LOWER-ORDER Z BUFFER CLEAR SECTION
- . TIMING CONTROL SECTION
- 10... THREE-DIMENSIONAL SHAPE DRAWING DEVICE
- 102... UPPER-ORDER Z BUFFER MEMORY
- 103. IMAGE MEMORY
- 104... LOWER-ORDER Z BUFFER MEMORY

(57) 要約: 3次元形状を高速に描画することができ る3次元形状描画装置を提供することを目的とする。 上位ピット比較部は、上位とパッファメモリが保持す る上位ピットと、奥行き値計算部によって計算された 奥行き値の上位ピットと比較する。上位ピットが一致 する場合、下位ピット比較部は、下位とパッファメモ リが保持する奥行き値の下位ピットと、奥行き値計算 部によって計算された奥行き値の下位ピットとを比較 する。記録更新部は、奥行き値計算部によって計算さ れた奥行き値の上位ピットが示す深度が浅い場合、上 位とバッファメモリが保持する奥行き値の上位ビット 及び下位とパッファメモリが保持する下位ピットを更

新し、奥行き値計算部によって計算された奥行き値の下位ビットが示す深度が浅い場合、下位とバッファメモリが 保持する下位ピットを更新する。

tion is shallow.

MR, NE, SN, TD, TG).

添付公開書類:

国際調査報告書